

Úvod

Příběhové dílo Poutí trenérova sestává ze 3 částí. První z těchto částí je faktografická a jejím cílem je uvést čtenáře do světa pokémonů, v němž se děj příběhu odehrává. Zbylé dvě části pak sledují osudy trenéra Ashe Erinbaolda, který se objevil již ve Vládce jiného světa, ovšem nikoliv jako hlavní postava.

Nijak se nesnažím zastírat, že námět příběhu rozhodně není původní; naopak - jedná se o tentýž námět, který použil známý televizní seriál, ovšem kromě některých základních prvků děje nemají spolu oba nic společného. Tou hlavní inspirací a osnovou ke druhé části mi byly GameBoy hry, konkrétně tzv. staré verze, tedy Red a Blue, částečně i Yellow právě v kombinaci se seriálovým příběhem; postava Ashe je zároveň inspirována jistým prvkem objevivším se v „nových verzích“ - Gold, Silver a Crystal.

V případě seriálu bylo proklamováno, že Ash - křestní jméno hlavního hrdiny jsem ponechal stejné - je skvělý, ne-li nejlepší trenér; přitom jeho schopnosti a přístup v kombinaci s ve skutečnosti rozhodně ne zrovna nejsilnějším Pikachuem by nutně musely vést k jeho porážce od prvního průměrně dobrého trenéra, jehož by potkali. V Pouti trenérově jsem se tedy rozhodl očistit ideu trenéra Ashe jakožto zobrazení trenéra - hráče Red či Blue nikoliv průměrné, ale vynikající úrovně; se zachováním kontur seriálového příběhu, jehož prvky byly později přejaty do verze Yellow, jsem se snažil vytvořit coby hlavního hrdinu chlapce velice inteligentního a talentovaného, který později vystupuje pod přezdívkou Red v nových verzích - Gold, Silver a Crystal. Zároveň jsem na rozdíl od seriálu plně adaptoval herní prostředí pro literární příběh a nehodlám v něm ponechávat věci ne úplně logické vložené do hry především kvůli technické realizaci a hratelnosti.

Zatímco druhá část mapuje Ashovu cestu k získání statutu oficiálního trenéra, část třetí již není zdaleka tolik inspirována příběhy GameBoy her a ukazuje období Ashova života jako registrovaného trenéra.

V příběhu jsem se také snažil napravit to, co mi bylo nejvíce vytýkáno ve Vládce jiného světa; je zde proto věnováno dost prostoru obecnému popisu světa a lidí a pokémonů v něm žijících (to v části A), stejně jako konkrétním informacím o pokémonech přímo v obou příběhových částech, aby i naprostý pokémonní laik mohl do příběhu lépe proniknout.

Zatímco ve Vládce jiného světa jsem nemajitelům jiného vhodného zdroje doporučoval pokédex na stránkách www.pikachu.cz, dnes musím s politováním říci, že úroveň tohoto pokédexu od té doby velice poklesla a příliš hodnotný přehled z něj nezískáte. Nalezl jsem ovšem také zdroj, který je velice dobrý a snad nebude příliš vadit, že nabízí informace pouze v angličtině; tato encyklopedie se nachází na adrese bulbapedia.bulbagarden.net, na svých stránkách pak v sekci *Zajímavé odkazy* odkazují přímo na pokédex v rámci zmíněné encyklopedie. Osobně kromě prvních 251 pokémonů uznávám také 16 speciálních druhů, o nichž ještě někdy bude řeč. V encyklopedii však samozřejmě najdete kromě těchto 251 pokémonů ještě dalších několik stovek komerčních umělotin bez většího nápadu, s nimiž se ovšem v mých příbězích rozhodně nesetkáte. Beztak jsem přesvědčen, že počet pokémonů nemá na podstatu příběhu nijak výrazný dopad.